

## 2020 年中国大学生计算机设计大赛浙江级赛（拟）推送国赛作品公示

序号	作品编号	作品分类	作品名称	参赛学校	作者 1
1	84685	软件应用与开发-Web 应用与开发	基于 JSP 的农产品管理系统	中国美术学院	叶明荟
2	86666	数媒中华优秀传统文化元素-环境设计（空间形象设计）	岁月变迁	中国美术学院	雷奉溢
3	82332	软件应用与开发-算法设计与应用	社区垃圾分类助力者	杭州电子科技大学 信息工程学院	揭金民
4	82978	人工智能-人工智能实践赛	虚拟文物合影系统	杭州师范大学	施莹丹
5	82977	人工智能-人工智能实践赛	智能安全帽检测在行业中的应用	杭州师范大学	朱尚然
6	82974	软件应用与开发-算法设计与应用	群密：基于组合密码方案的文件交换系统	杭州师范大学	贝铨铭
7	82944	数媒动漫与微电影（专业组）-纪录片	新竹传	杭州师范大学	朱颖
8	82924	数媒动漫与微电影-纪录片	一盏不散的茶	杭州师范大学	邵睿敏
9	82916	数媒动漫与微电影-纪录片	安吉的蜜语	杭州师范大学	史涛
10	82961	数媒游戏与交互设计-游戏设计	探鸟秘籍	杭州师范大学	钱泽宇
11	82963	数媒游戏与交互设计-游戏设计	寻路	杭州师范大学	金泽鹏
12	82959	数媒游戏与交互设计-游戏设计	回归的记忆	杭州师范大学	叶露
13	82969	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	一叶一陆	杭州师范大学	何佳飞
14	82984	数媒中华优秀传统文化元素-平面设计（静态设计）	合纛	杭州师范大学	胡张可
15	82893	微课与教学辅助类-计算机基础与应用类课程	了不起的 5G	杭州师范大学	王婧
16	85702	信息可视化设计类-数据可视化	针对计划性剖宫产的产科住院病历可视化设计	杭州师范大学	陈盼盼
17	86300	数媒动漫与微电影（专业组）-纪录片	斫琴人	杭州师范大学钱江学院	陈毓灵
18	86304	数媒动漫与微电影（专业组）-纪录片	唐诗遗韵	杭州师范大学钱江学院	徐通
19	86478	物联网应用-数字生活	基于物联网和云端的智能家居远程控制系统	杭州师范大学钱江学院	韩齐
20	84489	软件应用与开发-管理信息系统	众包服务管理系统	湖州师范学院	王勇凯
21	83615	软件应用与开发-算法设计与应用	基于自适应模拟退火遗传算法的配送路线规划系统	湖州师范学院	陈霄昕
22	84490	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	景点智能翻译 APP	湖州师范学院	程灯
23	84464	数媒动漫与微电影-动画	垃圾也有自己的家	湖州师范学院	王颖辉
24	85283	数媒游戏与交互设计-游戏设计	跨越千年的鸟鸣	湖州师范学院	田彭
25	85279	数媒游戏与交互设计-游戏设计	二十四节气中的乡土文化教育	湖州师范学院	周睿
26	84463	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	蓝染-民宿装饰中的应用与研究	湖州师范学院	朱佳佳
27	85360	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	城市形象文化创意设计研究-以文献名邦“余姚”为例	湖州师范学院	许铅铅
28	85251	微课与教学辅助类-计算机基础与应用类课程	5G Is Here	湖州师范学院	刘晓莉

29	85248	微课与教学辅助类-中、小学数学或自然科学课程	相遇问题	湖州师范学院	余洁
30	85252	微课与教学辅助类-中、小学数学或自然科学课程	沉浮判定	湖州师范学院	林琦
31	82638	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	艺学浙韵	嘉兴学院	翁慧婷
32	82637	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	谁家诗赋画浙里	嘉兴学院	汪程昊
33	82640	数媒中华优秀传统文化元素(专业组)-产品设计(传统工业和现代科技的产品设计)	可计时盲人手表	嘉兴学院	吴钦宏
34	82630	物联网应用-行业应用	基于树莓派的废水铬含量快速检测模块与设备	嘉兴学院	马海波
35	83093	软件应用与开发-管理信息系统	学工管理系统	嘉兴学院南湖学院	周澳回
36	83191	数媒中华优秀传统文化元素-产品设计(传统工业和现代科技的产品设计)	山河表里屏风家电	嘉兴学院南湖学院	冯双雄
37	83358	数媒中华优秀传统文化元素-平面设计(静态设计)	此间品茶	嘉兴学院南湖学院	苏加磊
38	86834	数媒动漫与微电影(专业组)-动画	汤显祖之除夕遣囚归家	丽水学院	曹旖
39	86822	微课与教学辅助类-虚拟实验平台	龙泉青瓷—虚拟实验平台	丽水学院	武艺文
40	84231	数媒中华优秀传统文化元素-平面设计(静态设计)	服韵	宁波大学	徐文倩
41	84229	微课与教学辅助类-中、小学数学或自然科学课程	《角的初步认识》	宁波大学	方锦琦
42	85064	信息可视化设计类-交互信息设计	华裳——传统服饰学习交互设计	宁波大学	杨梦洁
43	85260	人工智能-人工智能实践赛	基于深度学习的五线谱音符识别与播放系统	台州学院	郑俭
44	85257	软件应用与开发-Web应用与开发	疫情捐赠	台州学院	徐浩
45	84485	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	门诊预约系统	台州学院	陈杭
46	84484	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	生命关爱成长系统	台州学院	章明慧
47	84648	数媒动漫与微电影(专业组)-动画	古代工匠的艺术—榫卯	台州学院	季宇超
48	83655	数媒动漫与微电影(专业组)-微电影	守艺人	台州学院	叶思诗
49	83966	数媒中华优秀传统文化元素(专业组)-平面设计(静态设计)	“代天巡狩”厦门送王船文化推广设计	台州学院	黄可悦
50	83968	数媒中华优秀传统文化元素(专业组)-平面设计(静态设计)	“诗路佛踪”图像设计	台州学院	刘舒怡
51	83970	数媒中华优秀传统文化元素(专业组)-平面设计(静态设计)	“乐奏山海”非遗文创设计	台州学院	柴丽莉
52	82539	信息可视化设计类-信息图形设计	“食戒”信息图形设计	台州学院	朱亚赛
53	83987	软件应用与开发-Web应用与开发	交通时空数据分析系统	浙江财经大学	叶恒翔
54	83177	软件应用与开发-管理信息系统	信智夹具管理系统	浙江财经大学	陈沈清
55	82986	物联网应用-医药卫生	康复宝——智能便携运动分析系统	浙江财经大学	王萍婷
56	83933	软件应用与开发-管理信息系统	基于BIM的建筑监控管理系统	浙江传媒学院	赵煜勇
57	83798	软件应用与开发-管理信息系统	转播台机房安全管控和媒体流发布语音交互对接应用系统	浙江传媒学院	秦荣
58	83885	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	长安韵	浙江传媒学院	范琳
59	83870	数媒动漫与微电影(专业组)-动画	荆棘鸟	浙江传媒学院	方倩楠
60	83871	数媒动漫与微电影(专业组)-动画	《我不是大圣》	浙江传媒学院	黄锡佳

61	83940	数媒动漫与微电影-动画	秋月白	浙江传媒学院	范宇梁
62	84888	数媒动漫与微电影-纪录片	社火—海阳大秧歌	浙江传媒学院	严娅铷
63	83788	数媒游戏与交互设计（专业组）-游戏设计	《西蒙的救赎》	浙江传媒学院	张晋豪
64	83929	数媒游戏与交互设计（专业组）-游戏设计	天启鸟记	浙江传媒学院	赵凯飞
65	83805	数媒游戏与交互设计（专业组）-游戏设计	拯救丹顶鹤	浙江传媒学院	戴恩斌
66	83823	微课与教学辅助类-汉语言文学（唐诗宋词）	昔，先忧于天下；今，后乐于疫安——《岳阳楼记》	浙江传媒学院	邓宇佳
67	83817	微课与教学辅助类-虚拟实验平台	低频电子线路虚拟实验系统	浙江传媒学院	娄鑫浩
68	83891	微课与教学辅助类-中、小学数学或自然科学课程	神奇的括号	浙江传媒学院	伍薇
69	83869	信息可视化设计类-数据可视化	基于 H5 的城市雨水循环再利用可视化监控系统	浙江传媒学院	黄恩泽
70	84574	人工智能-人工智能实践赛	COCO 音乐混合推荐系统	浙江大学城市学院	吴浩
71	82464	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	社团家	浙江大学城市学院	黄科焯
72	85507	人工智能-人工智能实践赛	co-reader 可可绘本——基于深度学习与交互动画制作引擎技术的亲子阅读平台	浙江工商大学	郭世豪
73	85506	人工智能-人工智能实践赛	琴筝科技——基于深度学习技术（LRCNs）的智能国乐学习平台	浙江工商大学	叶绮雅
74	85853	数媒动漫与微电影-纪录片	凤桥竹刻	浙江工商大学	金蕴雯
75	85855	数媒动漫与微电影-纪录片	扎染之韵	浙江工商大学	杨澳涵
76	85857	数媒动漫与微电影-纪录片	瓷物匠心	浙江工商大学	林叶子
77	85528	数媒中华优秀传统文化元素-产品设计（传统工业和现代科技的产品设计）	云阶月地	浙江工商大学	徐晨
78	85535	物联网应用-医药卫生	ibaby--儿童体温监测纽扣	浙江工商大学	周和欣
79	85496	信息可视化设计类-动态信息影像（MG 动画）	5G 时代	浙江工商大学	黄晨露
80	84573	数媒游戏与交互设计-游戏设计	爱鸟于心，护鸟于行	浙江海洋大学	项波
81	83979	微课与教学辅助类-中、小学数学或自然科学课程	逐梦科学——光的反射	浙江海洋大学	顾珂涵
82	86086	软件应用与开发-管理信息系统	微泛——企业合同审核管理系统	浙江科技学院	朱润锴
83	86023	软件应用与开发-移动应用开发(非游戏类)	智能快借	浙江科技学院	张世明
84	86345	数媒动漫与微电影（专业组）-纪录片	窑火青魂	浙江科技学院	谭沁慈
85	82838	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	斗拱与重构	浙江理工大学	王菡茜
86	82405	人工智能-人工智能实践赛	基于 SPARK 和 FLASK 的道路交通大数据监控系统设计与实现	浙江农林大学	郑世安
87	82402	软件应用与开发-Web 应用与开发	面向农产品滞销信息的网络舆情智能监测平台	浙江农林大学	徐通达
88	82457	数媒动漫与微电影（专业组）-数字短片	二十四节气之寻鸟图鉴	浙江农林大学	顾雯婷
89	82444	数媒动漫与微电影（专业组）-数字短片	与食相遇	浙江农林大学	马妍
90	82451	数媒动漫与微电影（专业组）-新媒体漫画	家在中国	浙江农林大学	邵逸昕
91	82456	数媒游戏与交互设计（专业组）-交互媒体设计	方寸洞天-活字印刷术的动态书籍设计	浙江农林大学	汤宇程

92	82452	数媒游戏与交互设计（专业组）-交互媒体设计	倔匠——千锤百炼，守壹承心	浙江农林大学	蔡思琦
93	82432	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	思无邪——字体视觉形象设计	浙江农林大学	杨苗
94	82431	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	锦上人家	浙江农林大学	郑幸
95	82408	微课与教学辅助类-计算机基础与应用类课程	跨站脚本教学辅助平台	浙江农林大学	张开楠
96	82407	微课与教学辅助类-计算机基础与应用类课程	数据结构教学辅助系统	浙江农林大学	黄彤凯
97	82406	信息可视化设计类-信息图形设计	《突破边缘》信息视觉设计	浙江农林大学	韩金锦
98	82412	信息可视化设计类-信息图形设计	破窑而出	浙江农林大学	代昊男
99	82897	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-产品设计（传统工业和现代科技的产品设计）	冠之烛——现代民族灯具设计	浙江师范大学	支振豪
100	83063	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	民族图腾创新及文创产品设计	浙江师范大学	贾晓炜
101	83062	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	一饮一啄——基于少数民族饮茶文化建立的少数民族茶包装设计	浙江师范大学	牛利雪
102	83048	微课与教学辅助类-汉语言文学（唐诗宋词）	三生三世·梦回桃源——桃花源记教学辅助型课件	浙江师范大学	赵丽娟
103	83052	微课与教学辅助类-汉语言文学（唐诗宋词）	解武陵春之万千愁绪	浙江师范大学	蔡金晶
104	83058	微课与教学辅助类-中、小学数学或自然科学课程	近视的矫正	浙江师范大学	于文洁
105	86984	数媒动漫与微电影（专业组）-动画	动画短片：老小孩儿	浙江万里学院	郑铭萱
106	87049	数媒动漫与微电影（专业组）-动画	动画短片：山海阙	浙江万里学院	吴语馨
107	87048	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	《宁请吃点》宁波传统糕点文创设计	浙江万里学院	黄译葶
108	86971	数媒中华优秀传统文化元素（专业组）-平面设计（静态设计）	筑福——让文化遗产活起来	浙江万里学院	梁柳燕
109	82798	数媒动漫与微电影-纪录片	扇中锦时	浙江音乐学院	黄忆弦
110	85541	数媒游戏与交互设计（专业组）-交互媒体设计	空音	浙江音乐学院	王加勉
111	84901	大数据-大数据实践赛	智行慧通	浙江中医药大学	杨星浩
112	85433	大数据-大数据实践赛	基于全连接神经网络的企业风险评估系统	浙江中医药大学	何真可
113	82855	人工智能-人工智能实践赛	Alpha 智能财务分析平台	浙江中医药大学	陈磊

中国大学生计算机设计大赛浙江级赛组委会

2020年6月23日